

Código de colores y abreviaturas

Desarrollo de proyectos	Preproducción-producción de proyectos		Estreno de proyectos	Semana de días festivos	L = locación		EL = en línea	Prácticas pre profesionales	Seminarios	Asignaturas perfil Foto y Sonido	Asignaturas perfil Dirección y actuación	Asignaturas compartidas
-------------------------	---------------------------------------	--	----------------------	-------------------------	--------------	--	---------------	-----------------------------	------------	----------------------------------	--	-------------------------

Animación	Periodo 7 Animación				Mes Agosto					Septiembre				Octubre				Noviembre				Diciembre				Enero								
					Lunes					3	10	17	24	31	7	14	21	28	5	12	19	26	2	9	16	23	30	7	14	21	28	4	11	18
					Semana						1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18						
	Tutor: Infante C			Sala	Docente																													
Lun.	14:00	16:00	8	Infante	Grabación de voces Montaje y Sonorización Tutor: Mauricio Acosta	Producción de Cine de Animación 3D, tutorías				Compositing (C. Infante) 14:00 a 18:00	Trabajo escrito de grado (horarios individuales) y Render final (C. Infante) 14:00 a 18:00	Mezola final (M. Acosta)																						
	16:00	18:00	8	Trabajo práctico		Producción de Cine de Animación 3D																												
Mar.	14:00	16:00	8	Infante		Producción de Cine de Animación 3D, tutorías																												
	16:00	18:00	8	Trabajo práctico		Producción de Cine de Animación 3D																												
Mier.	14:00	16:00	8	Infante		Producción de Cine de Animación 3D, tutorías																												
	16:00	18:00	8	Trabajo práctico		Producción de Cine de Animación 3D																												
Juev.	14:00	16:00	8	Infante		Producción de Cine de Animación 3D, tutorías																												
	16:00	18:00	8	Trabajo práctico		Producción de Cine de Animación 3D																												
Vier.	9:00	10:30	7	Molina		Trabajo escrito de grado																												
	15:00	17:00	En línea	Infante		Producción de Cine de Animación 3D, tutorías																												
Graduación																																		

INCINE, Calendhorario de estudios, 2026 ciclo B

Última actualización: 14 de septiembre de 2026 vch

Código de colores y abreviaturas

Desarrollo de proyectos	Preproducción-producción de proyectos		Estreno de proyectos	Semana de días festivos	L = locación		EL = en línea	Prácticas pre profesionales	Seminarios	Asignaturas perfil Foto y Sonido	Asignaturas perfil Dirección y actuación	Asignaturas compartidas
-------------------------	---------------------------------------	--	----------------------	-------------------------	--------------	--	---------------	-----------------------------	------------	----------------------------------	--	-------------------------

Animación 3D y videojuegos	Periodo 2 Animación 3D y videojuegos			Mes		Agosto						Septiembre				Octubre				Noviembre					Diciembre		Enero				
				Lunes		3	10	17	24	31	7	14	21	28	5	12	19	26	2	9	16	23	30	7	14	21	28	4	11		
				Semana						1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16						
	Tutor: Infante C			Sala	Docente																										
	Lun.	7:30	9:30	8	Barahona					Herramientas de sonorización 2																					
		9:45	11:45	8	Infante					Rigging 3D 2																					
		19:30	21:00	En línea	Galarza A					Lenguaje Cinematográfico																					
	Mar.	7:30	9:30	8	Espinosa					Arte de videojuegos 2																					
		9:45	11:45	8	Espinosa					Herramientas de desarrollo de videojuegos 2																					
	Mier.	9:45	11:45	8	Navas					Modelado 3D 2																					
12:00		14:00	8	Infante					Animación 3D 2																						
Juev.	20:45	22:15	En línea	Burgos					Inglés 2																						
Vier.	14:00	16:00	8	Izurieta					Programación para videojuegos																						
	16:00	18:00	8	Izurieta					Diseño de videojuegos 2																						

Vacaciones por festividades de navidad y fin de año