

INCINE, Calendhorario de estudios, 2026 ciclo A

Última actualización: 20 de marzo de 2026 vch

Código de colores y abreviaturas

Desarrollo de proyectos	Preproducción-producción de proyectos		Estreno de proyectos	Semana de días festivos	L = locación		EL = en línea	Prácticas pre profesionales	Seminarios	Asignaturas perfil Foto y Sonido	Asignaturas perfil Dirección y actuación	Asignaturas compartidas
-------------------------	---------------------------------------	--	----------------------	-------------------------	--------------	--	---------------	-----------------------------	------------	----------------------------------	--	-------------------------

Periodo 6 Animación	Mes		En	Febrero				Marzo				Abril				Mayo			Junio	
	Lunes	26	2	9	16	23	2	9	16	23	30	6	13	20	27	4	11	18	25	1
	Semana		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16		
Tutor: Luzuriaga C	Sala	Docente																		
Lun.	7:30-9:30	12	Moreira	Posproducción de imagen 2 Historia de la animación 2, adobe								Diseño de corto								PPP 6S
	9:45-11:45	12	Benitez																	
	12:00-14:00	8	Navas	Animación 3D 4																
Mar.	9:45-11:45	8	Navas	Animación 3D 4								De lunes a viernes								
	12:00-14:00	8	Infante	Simulación y particulas								12:00/17:00								
Mier.	7:30-9:30	12	Moreira	Posproducción de imagen 2								Coordinación: Cristobal Infante								
	9:45-11:45	16	Molina	Servicio a la Comunidad																
Juev.	9:45-11:45	8	Infante	Composición digital 3D 2																
	12:00-13:30	7	Infante	Diseño de corto: tutorías de guion																
Vier.	7:30-9:00	7	Burgos	Inglés 6																
	9:15-11:15	8	Infante	Simulación y particulas																

INCINE, Calendhorario de estudios, 2026 ciclo A

Última actualización: 20 de marzo de 2026 vch

Código de colores y abreviaturas

Desarrollo de proyectos	Preproducción-producción de proyectos		Estreno de proyectos	Semana de días festivos	L = locación		EL = en línea	Prácticas pre profesionales	Seminarios	Asignaturas perfil Foto y Sonido	Asignaturas perfil Dirección y actuación	Asignaturas compartidas
-------------------------	---------------------------------------	--	----------------------	-------------------------	--------------	--	---------------	-----------------------------	------------	----------------------------------	--	-------------------------

Periodo 1			Mes		En					Febrero					Marzo					Abril					Mayo					Junio					Julio		
	Animación 3D y videojuegos		Lunes	26	2	9	16	23	2	9	16	23	30	6	13	20	27	4	11	18	25	1	8	15	22	29	6	13	20								
			Semana																																		
Tutor: Luzuriaga C	Sala	Docente																																			
Lun.	7:30 9:30	8	Terán																																		
	9:45 11:45	8	Navas																																		
Mar.	7:30 9:30	8	Espinosa																																		
	19:00 20:30	En línea	Burgos																																		
Mier.	7:30 9:30	16	Salgado																																		
	10:15 12:15	8	Infante																																		
Juev.	7:30 9:30	8	Infante																																		
	9:45 11:45	5	Espinosa																																		
Vier.	14:00 16:00	8	Izurieta																																		
	16:00 18:00	8	Izurieta																																		

Animación 3D y videojuegos

Cultura de videojuegos
Modelado 3D 1
Ilustración digital
Inglés 1
Herramientas de Sonorización 1
Animación 3D 1
Rigging 3D 1
Arte de videojuegos 1
Herramientas de desarrollo de videojuegos
Diseño de videojuegos 1