

INCINE, Calendhorario de estudios, 2024 ciclo A

Última actualización: 17 de enero de 2024 vch

Código de colores y abreviaturas

Desarrollo de proyectos	Preproducción-producción de proyectos	Posproducción de proyectos	L = locación	EL = en línea	Estreno de proyectos	Semana de días festivos
-------------------------	---------------------------------------	----------------------------	--------------	---------------	----------------------	-------------------------

Animación	Periodo 4			Mes		Enero					Febrero					Marzo					Abril					Mayo				
	Animación			Lunes	8	15	22	29	5	12	19	26	4	11	18	25	1	8	15	22	29	6	13	20	27					
	9 estudiantes			Semana				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16							
	Tutor: Luzuriaga C	Sala	Docente																											
	Lun.	7:30	10:30	7	Moreira	Efectos Visuales Rigging 3D 2 Apreciación musical					Diseño de un video juego																			
		10:45	12:45	7	Venegas																									
		20:00	21:30	EL	Luzuriaga F																									
	Mar.	7:30	9:00	8	Burgos	Inglés 4 Optativa 3:Herr.Sonorización 3																								
		9:15	12:15	9	Salgado J																									
	Mier.	8:00	9:30	8	Burgos	Inglés 4 Arte de videojuegos 1 Apreciación de Cine Experimental																								
		9:45	11:45	7	Espinosa																									
		12:00	14:00	1	Breilh																									
	Juev.	7:15	9:15	2	Plonski	Diseño Sonoro Animación 3D 2 Animación 3D 2																								
		9:30	11:30	7	Navas																									
		11:45	13:45	7	Navas																									
	Vier.	9:00	11:00	7	Navas	Assets e iluminación 3D Rigging 3D 2 Diseño de video juegos 1																								
		11:15	13:15	7	Venegas																									
		14:00	16:00	7	Izurieta																									