

INCINE, Calendhario de estudios, 2024 ciclo B

Última actualización: 6 de agosto de 2024 vch

Código de colores y abreviaturas

Desarrollo de proyectos	Preproducción-producción de proyectos	Posproducción de proyectos	Estreno de proyectos	Semana de días festivos	L = locación	EL = en línea	Prácticas pre profesionales	Seminarios	Asignaturas perfil Foto y Sonido	Asignaturas perfil Dirección y actuación	Asignaturas compartidas
-------------------------	---------------------------------------	----------------------------	----------------------	-------------------------	--------------	---------------	-----------------------------	------------	----------------------------------	--	-------------------------

Periodo 5 Animación 8 estudiantes			Mes Julio			Agosto				Septiembre					Octubre				Noviembre			Diciembre											
	Lunes		15	22	29	5	12	19	26	2	9	16	23	30	7	14	21	28	4	11	18	25	2	9	16								
	Semana					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16												
Tutor: Luzuriaga C	Sala	Docente																															
Lun.	7:30	9:30	8	Navas																				Animación 3D 3				Diseño de un video juego					
	9:45	11:45	8	Navas																				Animación 3D 3									
19:00	20:30	En línea	Burgos																				Inglés										
	Mar.	7:30	9:30	8	Infante																				Rigging 3D 3				Diseño de un video juego				
		9:45	11:45	8	Espinosa																				Arte de videojuegos 2								
19:00	20:30	En línea	Sánchez D																				Historia de la Cultura										
Mier.	8:00	10:00	8	Infante																				Composición digital				Diseño de un video juego					
	10:15	12:15	12	Moreira																				Posproducción de imagen 1									
Juev.	7:30	9:30	12	Moreira																				Posproducción de imagen 1				Diseño de un video juego					
	9:45	11:45	1	Infante																				Historia y producción de la animación									
	19:00	20:30	En línea	Galarza																				Lenguaje Cinematográfico									
Vier.	7:30	9:30	8	Infante																				Rigging 3D 3				Diseño de un video juego					
	9:45	12:45	16	Salgado																				Herramientas de sonorización 4									
	14:00	16:00	8	Izurieta / Leandro																				Producción y programación de videojuegos									

Periodo 3 Animación 11 estudiantes			Mes Julio			Agosto				Septiembre					Octubre				Noviembre			Diciembre										
	Lunes		15	22	29	5	12	19	26	2	9	16	23	30	7	14	21	28	4	11	18	25	2	11								
	Semana					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16											
Tutor: Luzuriaga C	Sala	Docente																														
Lun.	9:45	11:45	8	Schlenker																				Apreciación plástica				Remake Corto 3D				
	12:00	14:00	8	Miranda																				Animación 3D 1								
Mar.	8:00	10:30	16	Acosta																				Herramientas de sonorización 2				Remake Corto 3D				
	12:00	14:00	3	Infante																				Rigging 3D 1								
Mier.	7:30	9:30	1	Montenegro D																				Historia y Cine 3				Remake Corto 3D				
	10:00	12:30	8	Navas																				Texturizado								
Juev.	7:30	9:30	8	Miranda																				Animación 3D 1				Remake Corto 3D				
	9:45	11:45	8	Navas																				Modelado 3D orgánico 2								
	12:00	14:00	8	Navas																				Modelado 3D orgánico 2								
Vier.	10:30	12:30	8	Infante																				Rigging 3D 1				Remake Corto 3D				
	12:30	14:00	8																					Animación: Trabajo autónomo								
	20:45	22:15	En línea	Burgos																				Inglés								