

CARRERA DE ANIMACIÓN Y VIDEO JUEGOS

Plan de estudios (Malla)

20-11-23 cl

Semestre	Campos de formación	Asignaturas	Horas de Docencia	Horas de Experimentación	Horas de trabajo Autónomo	Total horas	Clases y talleres	Proyecto					
		En amarillo: optativas					12 semanas	4 semanas					
1	Teoría	Dibujo 1	60	80	40	180	Introducción al dibujo Introducción a la producción	Corto en animación 2D					
	Adaptación e innovación tecnológica	Animación 1	80	80	40	200	Lenguaje cinematográfico. Introducción a la edición. Taller de animación 2D						
							Cuerpo y voz 1						
							Proyecto 1		70	50	60	180	Introducción al Guion Introducción a la fotografía y sonido
	Cultura	Historia del cine	32	24	24	80	Historia del cine 1						
	Lenguas	Inglés 1	32	24	24	80	Inglés 1						
							12 semanas		4 semanas				
2	Teoría	Dibujo 2	60	80	40	180	Dibujo anatómico Percepción sonora	Story board, concept art, animatic de corto 2D					
	Adaptación e innovación tecnológica	Animación 2	80	80	40	200	Animación 2D 1 Modelado 3D inorgánico Herramientas de sonorización 1 Luz						
							Proyecto 2		70	50	60	180	Historia del cine 2 Montaje audiovisual Cuerpo y voz 2 Taller de foto y sonido Guion y escena
							Cultura		Herramientas del trabajo académico	32	24	24	80
	Lenguas	Inglés 2	32	24	24	80	Inglés 2						
							10 semanas		6 semanas				
	3	Teoría	Apreciación plástica	32	24	24	80		Apreciación plástica	Producción de corto 2D			
Adaptación e innovación tecnológica		Animación 3	80	80	40	200	Texturizado 3D Modelado 3D orgánico Animación 3D1 Rigging 3D 1						
							Proyecto 3	100	140		40	280	Herramientas de sonorización 2 Tutorías de guion
							Cultura	Historia del cine	32		24	24	80
Lenguas		Inglés 3	32	24	24	80	Inglés 3						
						10 semanas	6 semanas						
4	Teoría	Apreciación musical	32	24	24	80	Apreciación Musical Diseño sonoro	Diseño de un video juego					
	Adaptación e innovación tecnológica	Animación 4	80	80	40	200	Animación 3D 2 Rigging 3D 2 Assets e iluminación 3D						
							Proyecto 4		100	140	40	280	Producción y programación de Video Juegos 1 Efectos visuales Herramientas de sonorización 3 Arte y diseño de Video juegos 1
							Cultura		Historia del cine	32	24	24	80
	Lenguas	Inglés 4	32	24	24	80	Inglés 4						

10 semanas							6 semanas	
5	Teoría	Historia	32	24	24	80	Cultura cinematográfica	Producción del video juego
	Adaptación e innovación tecnológica	Animación 5	80	80	40	200	Animación 3D 3	
							Rigging 3D 3	
							Composición digital 3D 1	
							Postproducción de imagen 1	
		Proyecto 5	100	140	40	280	Producción y programación de Video Juegos 2	
	Herramientas de sonorización 4							
						Arte y diseño de Video juegos 2		
Cultura	Tradición audiovisual	32	24	24	80	Tradición audiovisual andina y afro-ecuatoriana		
Lenguas	Inglés 5	32	24	24	80	Inglés 5		

12 semanas							4 semanas	
6	Teoría	Historia	32	24	24	80	Cultura cinematográfica	Diseño de corto 3D
	Adaptación e innovación tecnológica	Animación 6	60	80	40	180	Animación 3D 4	
							Composición digital 3D 2	
							Simulación y Partículas 3D	
							Postproducción de imagen 2	
		Proyecto 6	100	140	40	280	Producción ejecutiva	
	Dirección de fotografía							
Dirección de sonido								
						Taller de guion		
Cultura	Servicio a la comunidad	40	40	20	100	Servicio a la comunidad		
Lenguas	Inglés 6	32	24	24	80	Inglés 6		

12 semanas							6 semanas	
7		Trabajo de titulación				260	Producción de corto 3D	Corto 3D
		Prácticas Profesionales				140	Prácticas Pre profesionales	